

VELKOMST

HAMAR:
UNESCOS CREATIVE CITY
IN MEDIA ARTS

Samtale med næringsssjef Svein Frydenlund i Hamar kommune

XR FOR KUNST OG KULTUR

Keith Mellingen, Daglig leder VRINN

LEVENDE
HISTORIEFORTELLING I VR

Oslo Havn anno 1798

Ragnhild Hutchison, Daglig leder av Tidvis

HVA DRØMMER
DU OM JOHN?

Vest-Agder Museet og digitalisering, visjoner og muligheter

Samtale om noen muligheter digitalteknologi gir for formidling.
John Olsen, direktør ved Vest-Agder museet, Jim Syvertsen
daglig leder i Broomstick og Tore Askildsen, Agder XR.

KORT PAUSE

KUNSTVERK OG 3D PRINT

Video innslag ved Kunstner Kenneth Blom, Lene Merete Liodden
og Svein-Inge Ringstad ved Mecatronic Innovation Lab og Eva
Marie Bentsen, Agder XR.

NOE STORT

En ny digital kunstnerisk virkelighet

Kjell Hausmann, prosjektleder

LYD I DIGITALE ROM

Videoinnslag ved komponist Ketil Kinden Andresen,
artisten Dionne Elizabeth og musiker Stian Balducci.

SKMUs VISJONER
FORDIGITALISERING
AV KUNST

Direktør Reidar Fuglestad

LUNSJ

DEMONSTRASJONER VR OG AR

SETESDALENS
IMATERIELLE KULTURARV
ER PÅ UNESCOS LISTE

**Hvordan skal nye generasjoner få oppleve og forstå
betydningen av Setesdalens kulturverdier?**

Prosjektleder Annbjørg Lien og avd. leder Anne Tone Hageland.

MUNCH I AR OG VR FOR
NYE GENERASJONER

Solfrid Sakkariassen, leder Munchs hus
og Kristian Mosvold, Agder XR

POCKET UNIVER

Kunstnerne Trond Niclas Perry og Petter Langfeldt

KILDEN SATSER PÅ VR!!

Samtale med digitaliseringsansvarlig Stein Erik Bakken

XR-LIGHT, SØMLØSE
VIRTUELLE OPPLEVELSER

Jens Handell, daglig leder Wingboot

VROMMET

Distribusjon av VR til biblioteker

Anders Koppang-Grønn, Norgesfilm

ET DIGITALT AGDER:
SAMSPILL OG
SAMHANDLING?

Kristin Tofte Andresen, Fylkesdirektør næring, kultur og
kulturminnevern og Camilla Jarlsby, kulturdirektør i Kristiansand

ETTER SEMINARET VIL NOEN VR BRILLER VÆRE TIL DISP FOR TESTING OG DEMONSTRASJON

GRATIS SEMINAR

PÅMELDING
POST@AGDERXR.NO

ALADDIN KINO - TORSDAG 3. MARS KL. 09:00-14:30

**FOR KUNST, KULTUR OG TEKNOLOGIINTERESSERTE,
XR-PRODUSENTER, KUNSTNERE, OG ANDRE MED INTERESSE
FOR SAMSPILLET MELLOM KREATIVITET OG TEKNOLOG.**

ARRANGØR AGDER XR MED STØTTE

FRA AGDER FK OG SØRNORSK FILMSENTER



KUNST, KULTUR OG XR

KUNSTENS- OG KULTURENS MULIGHETER
VED BRUK AV DIGITAL TEKNOLOGI SOM
VR, AR OG MR